〔御　注　意〕

1. プレイしている時、HIT状態を長く続けますと、電池の消耗の原因になりますので、注意して下さい。又、HITランプが切れる原因にもなります。
2. 表示ランプ類が暗くなり、音が正常に出なくなった時は、電池を全部、新しいものと取り換えて下さい。
3. プレイをしない時、電池は全部取り出して下さい。

当社商品についてのお問合せは、下記にお願いいたします。

米澤玩具株式會社

〒111 東京都台東区浅草橋3-16-6 (03)861-6361～7

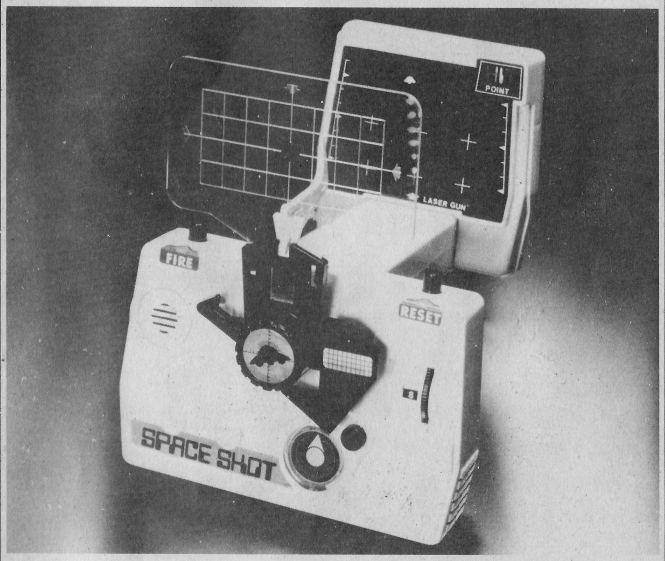
大阪支店 (0726)34-0701　名古屋営業所 (052)471-6093
福岡営業所 (092)621-5666　札幌営業所 (011)853-6863

PRINTED IN JAPAN

エキサイティングエレクトロニクスゲーム

スペースショット
SPACE SHOT

あそびかた説明書

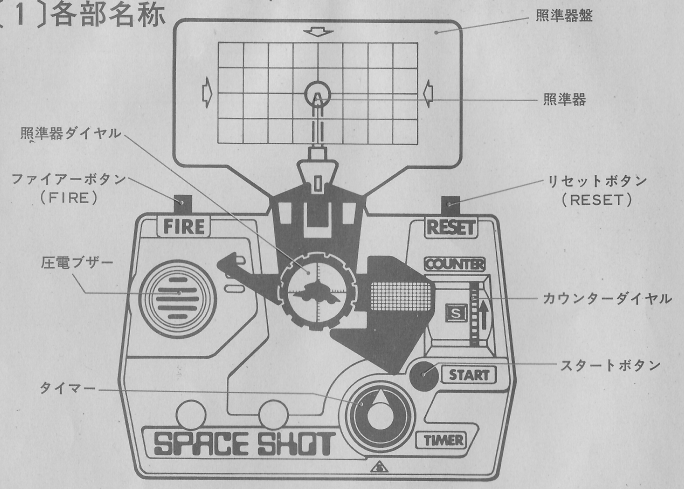


エレクトロニクスサウンドの迫力!!　…UFOの飛行音・レーザー砲の発射音・命中音!!　音と光のスペースゲーム

ヨネザワのオモチャ

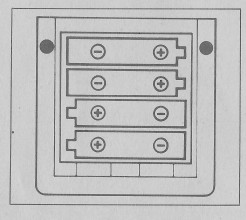
あそびかたの説明

〔1〕各部名称



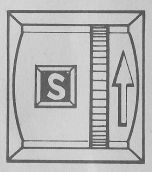
〔2〕電池の入れかた

スクリーン盤裏の電池ボックスのふたをあけ、単3乾電池4本を⊕⊖まちがえないように入れて下さい。

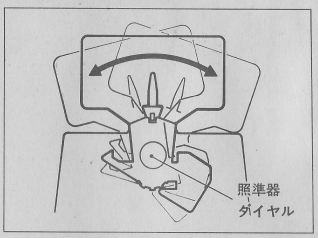


〔3〕あそびかた

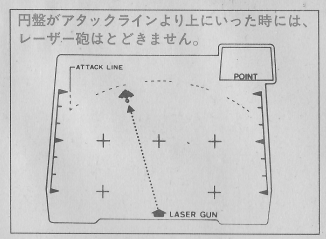
Ⓐ始めにカウンター表示をSに合わせ、START ボタンを押します。TIMER の針が S・S の位置に来るまで押しますと、スクリーン上に円盤が表示され、飛行音が出てきます。（TIMER の針が S・S の位置に来る前に START ボタンを離しますと、タイマーは作動しません。）



Ⓑ照準器はダイヤルを持って、図のような操作で円盤の動きを追って下さい。

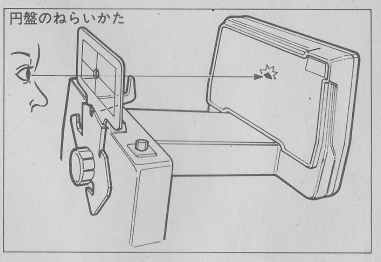


円盤がアタックラインより上にいった時には、レーザー砲はとどきません。



Ⓒ次に、図のような照準器と FIRE ボタンを操作します。円盤が ATTACK ライン上にある時に FIRE ボタンを押し、円盤に命中すると HIT ランプが表示されて命中音が出ます。ただし、円盤とレーザー砲の方向が合っていても、発射するタイミングが合いませんと命中しません。又、円盤の中心が ATTACK ラインよりはずれた場合は、レーザー砲はとどきません。

円盤のねらいかた



Ⓓ命中した時だけ RESET ボタンを押しますと、HIT ランプが消えて、命中数がカウンターに表示され、ゲームが再開できます。

（命中しないのに RESET ボタンを押すのは、ルール違反です。）

※1ゲームは約1分で終了します。

《あなたのうでまえは……??》

17回～15回	14回～10回	9回～5回	4回以下
ウルトラファイター	A級ファイター	B級ファイター	C級ファイター

さあ！ あなたもウルトラファイターに挑戦してみよう!!